

SimpleAudioApplet.java

```
/* <applet code=SimpleAudioApplet.class width=300 height=300>
</applet> */

import java.applet.*;
import java.net.*;

// Appletti joka soittaa käynnistyttyään oletushakemistossa
// olevan sound.wav-nimisen äänitiedoston.

public class SimpleAudioApplet extends Applet
{
    private AudioClip sound = null;

    // Appletin alustus: lataa äänitiedosto
    public void init()
    {
        try
        {
            URL soundFile = new URL(getCodeBase() + "sound.wav");
            sound = getAudioClip(soundFile);
        }
        catch (MalformedURLException e)
        {
            showStatus("Cannot load the audio file.");
        }
    }

    // Appletin käynnistys: soita ääni
    public void start()
    {
        if (sound != null) sound.play();
    }
}
```

SimpleAudioApplet.html

```
<html><head><title>Applet Audio Example</title></head>
<body>

<h1>Simple Audio Applet</h1>

<applet code="SimpleAudioApplet.class" width=300 height=300>
Your browser doesn't support applets.
</applet>

</body>
</html>
```

BackgroundMusicApplet.java

```
/* <applet code=BackgroundMusicApplet.class width=300 height=300>
</applet> */

import java.applet.*;
import java.net.*;

// Appletti joka lataa HTML-sivulla parametrina annetun
// äänitiedoston sounds-hakemistosta ja soittaa ääntä
// toistuvasti.

public class BackgroundMusicApplet extends Applet
{
    private AudioClip sound = null;

    // Appletin alustus: lataa äänitiedosto
    public void init()
    {
        String fileName = getParameter("BACKGROUND_MUSIC");
        try
        {
            String base = getCodeBase() + "sounds/";
            sound = getAudioClip(new URL(base + fileName));
        }
        catch (MalformedURLException e)
        {
            showStatus("Cannot load audio file " + fileName + ".");
        }
    }

    // Appletin käynnistys: soita ääntä toistuvasti
    public void start()
    {
        if (sound != null) sound.loop();
    }

    // Appletin pysäytys: sammuta ääni
    public void stop()
    {
        if (sound != null) sound.stop();
    }
}
```

BackgroundMusicApplet.html

```
<html><head><title>Background Music</title></head>
<body>

<h1>Background Music</h1>

<applet code="BackgroundMusicApplet.class" width=300 height=300>
<param name="BACKGROUND_MUSIC" value="muzak.wav">
Your browser doesn't support applets.
</applet>

</body>
</html>
```

AudioApplet.java

```
/* <applet code=AudioApplet.class width=500 height=100> </applet> */

import java.applet.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.net.*;

// Appletti joka lataa HTML-sivulla parametrina annetut
// äänitiedostot sounds-hakemistosta ja soittaa äänen
// kun siihen liittyvää painiketta klikataan selaimessa.

public class AudioApplet extends Applet
{
    private AudioClip[] sounds = new AudioClip[6];
    private String base;

    // Appletin käynnistys
    public void init()
    {
        // Äänitiedostojen lataus säikeissä
        base = getCodeBase() + "sounds/";
        for (int i = 0; i < sounds.length; i++)
        {
            String fileName = getParameter("SOUND" + i);
            if (fileName != null)
            {
                AudioLoader audioLoader = new AudioLoader(fileName, i);
                audioLoader.start();
            }
        }

        // Käyttöliittymän luonti
        for (int i = 0; i < sounds.length; i++)
        {
            Button button = new Button("Sound " + i);
            button.addActionListener(new ButtonPress(i));
            add(button);
        }
    }

    // Appletin pysäytys: sammuta kaikki äänet
    public void stop()
    {
        for (int i = 0; i < sounds.length; i++)
            if (sounds[i] != null) sounds[i].stop();
    }
}
```

```

// Äänitiedoston lataava säie
private class AudioLoader extends Thread
{
    private String fileName;
    private int finger;

    // Säikeen luonti
    public AudioLoader(String n, int f)
    {
        setDaemon(true);
        fileName = n;
        finger = f;
    }

    // Tiedoston lataus
    public void run()
    {
        try
        {
            sounds[finger] = getAudioClip(new URL(base + fileName));
        }
        catch (MalformedURLException e)
        {
            showStatus("Cannot load audio file " + fileName + ".");
        }
    }
}

// Painiketta päivystävä kuuntelija
private class ButtonPress implements ActionListener
{
    private int soundNumber;

    // Alustus
    public ButtonPress(int s)
    {
        soundNumber = s;
    }

    // Painettu on, soita sopiva ääni
    public void actionPerformed(ActionEvent e)
    {
        AudioClip sound = sounds[soundNumber];
        if (sound != null) sound.play();
    }
}
}

```

AudioApplet.html

```
<html><head><title>Audio Applet</title></head>
<body>

<h1>Audio Applet</h1>

<applet code="AudioApplet.class" width=500 height=100>
<param name="SOUND0" value="SadButTrue00.wav">
<param name="SOUND1" value="SadButTrue01.wav">
<param name="SOUND2" value="SadButTrue02.wav">
<param name="SOUND3" value="SadButTrue03.wav">
<param name="SOUND4" value="SadButTrue04.wav">
<param name="SOUND5" value="SadButTrue05.wav">
Your browser doesn't support applets.
</applet>

</body>
</html>
```

JarredAudioApplet.html

```
<html><head><title>Audio Applet</title></head>
<body>

<h1>Audio Applet in a Jar</h1>

<applet code="AudioApplet.class" archive="AudioApplet.jar"
width=500 height=100>
<param name="SOUND0" value="SadButTrue00.wav">
<param name="SOUND1" value="SadButTrue01.wav">
<param name="SOUND2" value="SadButTrue02.wav">
<param name="SOUND3" value="SadButTrue03.wav">
<param name="SOUND4" value="SadButTrue04.wav">
<param name="SOUND5" value="SadButTrue05.wav">
Your browser doesn't support applets.
</applet>

</body>
</html>
```

AudioApplication.java

```
import java.applet.*;
import java.net.*;

// Java-sovellus joka soittaa yhtäaikaan kaikki komentorivillä
// annetut äänitiedostot.

public class AudioApplication
{
    public static void main(String[] args)
    {
        // Varaa tilaa äänitiedostoille
        AudioClip[] sounds = new AudioClip[args.length];

        // Oletushakemiston URL
        String base = "file:" + System.getProperty("user.dir") + "/";

        // Lataa komentorivillä annetut äänitiedostot
        for (int i = 0; i < args.length; i++)
        {
            try
            {
                sounds[i] = Applet.newAudioClip(new URL(base + args[i]));
            }
            catch (MalformedURLException e)
            {
                throw new RuntimeException("Cannot load audio file "
                    + args[i] + ".");
            }
        }

        // Pistä kaikki äänet soimaan
        for (int i = 0; i < sounds.length; i++)
        {
            sounds[i].loop();
        }
    }
}
```