

## Sopimuspohjainen olio-ohjelmointi

Jouni Smed  
Kevät 2007

## Yleistä

- Laajuus: 5 op. (3 ov.)
- Esitiedot: Olio-ohjelmoinnin perusteet (tai ent. Ohjelmointi I)
- Ilmoittautuminen:  
<https://www.it.utu.fi/kurssi-ilmo/>
  - ilmoittautuminen päättyy **8.3.2007!**
- Kotisivu: <http://vco.ett.utu.fi/moodle/course/view.php?id=13>
  - kurssiavain: spoo2007

## Korvaavuus

- Ohjelmointi II poistunut nykyisestä tutkintorakenteesta
- Ohjelmointi II =
  - Sopimuspohjainen olio-ohjelmointi +
  - Olio-ohjelmoinnin jatkokurssi
- OOJ järjestetään syksyllä 2007

## Luennot

- 5.3.–4.4.2007
- Luentoajat
  - maanantaisin 12–14 salissa  $\alpha$ 
    - 5.3, 12.3 ja 19.3
  - keskiviikkoisin 14–16 salissa  $\alpha$
  - torstaisin 10–12 salissa  $\alpha$



## Demonstraatiot 1(2)

- Neljä demonstraatiokertaa
- Ryhmät maanantaisin 10–12, 12–14, 14–16 ja 16–18
- Päivät
  - demot 1: 26.3
  - demot 2: 2.4
  - demot 3: 16.4
  - demot 4: 23.4

## Demonstraatiot 2(2)

- Ei osallistumispakkoa!
- Ei minimirajoja!
- Ei kirjallisia vastauksia!

## Kurssin arvostelu

- Arvostelu perustuu 30 pisteeseen
- Tentissä jaossa 28 pistettä
- Demonstraatioissa jaossa 4 pistettä
  - kullakin kerralla 1 kokonainen piste
- Ei demopakkoa:
  - 0% demoja ⇒ max. 28 pistettä
  - 50% demoja ⇒ max. 30 pistettä
  - 100% demoja ⇒ max. 32 pistettä



## Kurssin arvostelu 2(2)

- Hyväksytyt kurssi vaatii yhteensä 15 pistettä
- Arvosana
  - [15, 18) ⇒ 1
  - [18, 21) ⇒ 2
  - [21, 24) ⇒ 3
  - [24, 27) ⇒ 4
  - [27, 32] ⇒ 5

## Tentit

- Tenttipäivät
  1. toukokuussa 2007?
  2. kesäkuussa 2007?
  3. syyskuussa 2007?
- Varmista tenttiaika ja -paikka  
<http://www.it.utu.fi/opetus/tentit/>
- Muista ilmoittautua ajoissa!



## Kurssikirja 1(2)

Smed, Hakonen, Raita:  
*Sopimus pohjainen olio-ohjelmointi  
Java-kielellä*, 2007.  
ISBN 978-952-92-1776-2

<http://staff.cs.utu.fi/staff/jouni.smed/SHR07-SPOO.pdf>

## SPOO-kurssiin tulevat kirjan luvut

- §1: johdanto, Java-kielestä
- §2: rutiinin määrittely
- §3: luokka
- §4: luokkakonaisuus
- §5.1–§5.4: periytymisen käyttö
- §6.1–§6.3: alustus, samuus
- §7.1: geneerisyyden käyttö
- §8.2: kokoelmaluokat

## Kurssiaikataulu 1(2)

Kerta	Pvm	Aihe
1.	5.3 ma	Alustus, Javasta, rutiinin määrittely
2.	7.3 ke	Sopimus pohjaisuus
3.	8.3 to	Erikoistilanteiden käsittely
4.	12.3 ma	Luokan muodostaminen
5.	14.3 ke	Sisäisen esitysmuodon eheys
6.	15.3 to	Luokkakonaisuuden muodostaminen
7.	19.3 ma	Esimerkki, testauksesta
8.	21.3 ke	Periytymisen käyttö
9.	22.3 to	Perusoperaatiot

## Kurssiaikataulu 2(2)

Kerta	Pvm	Aihe
(i)	26.3 ma	1. demonstraatiot
10.	28.3 ke	Geneerisyyden käyttö, kokoelmat
11.	29.3 to	Kokoelmat
(ii)	2.4 ma	2. demonstraatiot
12.	4.4 ke	Esimerkkejä, lopetus
(iii)	16.3 ma	3. demonstraatiot
(iv)	23.3 ma	4. demonstraatiot

## 1. Johdanto

1. Java-kielestä
2. Käytetyistä merkkinnöistä



## Javan versiohistoria

Versio	Julkaistu	Luokkia	Pakkauksia	Erityistä
1.0	toukokuu 1996	212	8	
1.1	helmikuu 1997	504	23	sisäluokat
1.2	joulukuu 1998	1520	59	Collections
1.3	toukokuu 2000	1842	76	
1.4	helmikuu 2002	2991	135	assert
5.0	syyskuu 2004	3279	166	geneerisyys
6.0	joulukuu 2006	3777	202	

## Kääntäminen ja ajaminen

```
javac MunKoodi.java
```

```
javac -Xlint MunKoodi.java
```

```
java -enableassertions MunKoodi
```

## Javadoc

- Hae kurssin kotisivulta tiedostot `common.jd` ja `project.jd`

```
javadoc @common.jd @project.jd
```

## Javadocin perustäkyt

@author	tekijä
@version	versio
@since	mukana versiosta
@throws	poikkeuksen esittely
@param	parametrin esittely
@return	paluuarvon esittely
@see	ristiviittaus

## common.jd-tiedostossa esiteltyjä lisätäkyjä

@.pre	alkuehto
@.post	loppuehto
@.classInvariant	luokkainvariantti
@.abstractionFunction	abstraktiofunktio
@.correspondence	tekijän yhteystiedot
@.download	lähdekoodilinkki
@.todo	työn alla

## project.jd-tiedosto

```
-windowtitle 'Projektin otsikko'  
-doctitle 'Dokumentin otsikko'  
-overview mahdollinen-projektin-yleiskuvaus.html  
-bottom '&copy;&nbsp;2007 Etunimi Sukunimi. All  
Rights Reserved.<p align="right">Conforms to  
Java<sup><small>TM</small></sup> 2 API  
Specification Version 6.0'
```

*EsimerkkiTiedosto1.java*  
*EsimerkkiTiedosto2.java*

## Käytetyistä määrittelymerkinnöistä

- Loogiset operaatiot
- Implikaatio:  $\implies$
- Ekvivalenssi:  $\iff$
- Universaalikvanttori: FORALL
- Eksistenssikvanttori: EXISTS
- Arvo ennen rutiinikutsua: OLD
- Rutiinin paluuarvo: RESULT

## Loogiset operaatiot

Operaatio	Merkintä
negaatio	!
konjunktio	&
disjunktio	
poissulkeva disjunktio	$\wedge$
oikosulkeva konjunktio	$\&\&$
oikosulkeva disjunktio	$\ \ $

## Implikaatio $\implies$

- Ilmaisee riittävää tai välttämätöntä edellytystä

$$p \implies q =_{\text{def}} (!p) \mid q$$

## Ekvivalenssi $\iff$

- Tosi jos ja vain jos ehtojen totuusarvot ovat samat

$$p \iff q =_{\text{def}} !(p \wedge q)$$

## Universaalikvanttori: FORALL

```
FORALL(alkio : kokoelma;  
totuusarvolauseke)
```

```
FORALL(muuttuja : muuttujan  
totuusehto; totuusarvolauseke)
```

## Esimerkki

```
/**  
 * @.pre FORALL(mj : lauma;  
 * mj.equals("Cow"))  
 * @.post true  
 */  
public void muut(String[] lauma)  
  
/**  
 * @.pre FORALL(i : 0 <= i < lauma.length;  
 * lauma[i].equals("Cow"))  
 * @.post true  
 */  
public void muut(String[] lauma)
```

## Eksistenssikvanttori: EXISTS

```
EXISTS(alkio : kokoelma;  
totuusarvolauseke)
```

```
EXISTS(muuttuja : muuttujan  
totuusehto; totuusarvolauseke)
```

## Esimerkki

```
/**  
 * @.pre EXISTS(mj : parvi;  
 * mj.equals("Chicken"))  
 * @.post true  
 */  
public void kotkot(String[] parvi)  
  
/**  
 * @.pre EXISTS(i : 0 <= i < parvi.length;  
 * parvi[i].equals("Chicken"))  
 * @.post true  
 */  
public void kotkot(String[] parvi)
```

## Arvo ennen rutiinikutsua: OLD

```
/**  
 * @.pre true  
 * @.post this.equals(OLD(this))  
 */  
public void konservoi()
```

## Rutiinin paluarvo: RESULT

```
/**  
 * @.pre s != null  
 * @.post RESULT.length == t.length &  
 * FORALL(i : 0 <= i < t.length;  
 * RESULT[i] ==  
 * t[(t.length - 1) - i])  
 */  
public int[] käännä(int[] t)
```

## UML-merkinnöistä 1(2)

Notaatio	Merkitys
----->	riippuvuus
————>	assosiaatio (suunnattu)
-----▷	toteutus
————▷	yleistys

## UML-merkinnöistä 2(2)

Notaatio	Merkitys	Virallinen notaatio
<code>Kana</code>	luokka	
<code>Lintu</code>	abstrakti luokka	<code>&lt;&lt;abstract&gt;&gt; Lintu</code>
<code>Lentäväinen</code>	rajapintaluokka	<code>&lt;&lt;interface&gt;&gt; Lentäväinen</code>

## Esimerkki

