

## Esimerkki: Pino 1(3)

```

/** Pino on alkiokokonaisuus, joka noudattaa
 * LIFO-käyttäytymistä.
 */
public interface Pino<T> {
    /** Havainnointioperaatiot
     * Palauttaa alkioiden määrän.
     * @pre true
     * @post RESULT ==
     *       (pinossa olevien alkioiden lukumäärä)
     */
    public int annaKoko();

    /** Palauttaa pinoon päällimmäisen alkion.
     * @pre !onTyhjä()
     * @post RESULT == (pinoon päällimmäinen alkio)
     */
    public T päällimmäinen();
}

```

## Esimerkki: Pino 2(3)

```

/** Palauttaa pinoon alimmat alkiot.
 * @pre !onTyhjä()
 * @post RESULT == (pinoon alimmat alkiot pinona)
 */
public Pino<T> alimmat();

/** Tarkistaa onko pino tyhjä.
 * @pre true
 * @post RESULT == (annaKoko() == 0)
 */
public boolean onTyhjä();

/** Tarkistaa onko pino täysi.
 * @pre true
 * @post RESULT == (pinoon mahtuu vielä alkiota)
 */
public boolean onTäysi();
}

```

## Esimerkki: Pino 3(3)

```

/** Muutosoperaatiot
 * Lisää alkion pinoon päälle.
 * @pre !onTäysi()
 * @post OLD(this).equals(this.alimmat()) &
 *       (päällimmäinen() == alkio)
 */
public void lisää(T alkio);

/** Poistaa pinoon päällimmäisen alkion.
 * @pre !onTyhjä()
 * @post this.equals(OLD(this).alimmat())
 */
public void poista();

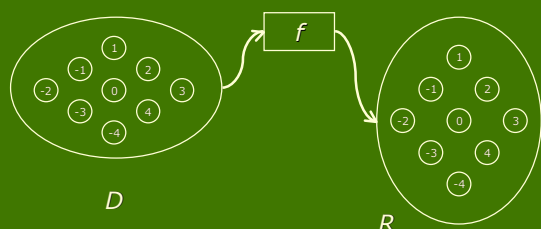
/** Tyhjentää pinoon.
 * @pre true
 * @post onTyhjä()
 */
public void tyhjennä();
}

```

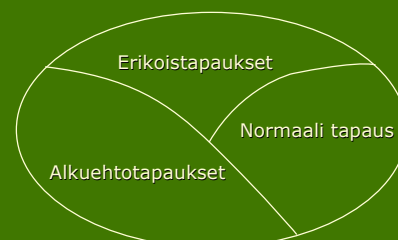
## Erikoistilanteiden hallinta

- Rutiini matemaattisena funktiona
  - määrittelyjoukko (*domain*)  $D$
  - arvojoukko (*range*)  $R$
- Rutiini on kuvaus  $f : D \rightarrow R$
- Esimerkkejä:
  - itseisarvo:  $D = \mathbf{R}, R = \mathbf{R}_+$
  - kokonaislukujakolasku:  $D = \mathbf{Z} \times \mathbf{Z}, R = \mathbf{Z}$

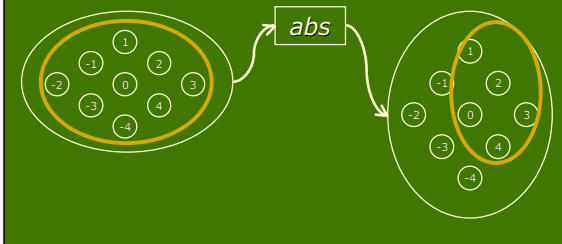
## Rutiini matemaattisena funktiona



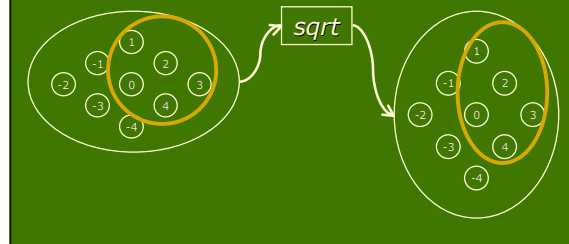
## Määrittelyjoukon jako eri osiin



### Naiivi esimerkki: Itseisarvo



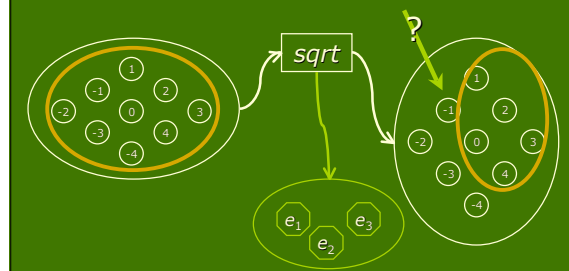
### Naiivi esimerkki: Neliöjuuri



### Erikoistilanteesta tiedottaminen

- Poikkeuksen nostaminen
  - tarkistettavat poikkeukset
  - tarkistamattomat poikkeukset
- Viittaustyyppisen parametrin kautta
- Toimittajaluokan attribuutin kautta
- Globaalia tietoa sisältävän olion kautta
- Palauttamalla tieto normaalitapauksen tapaan

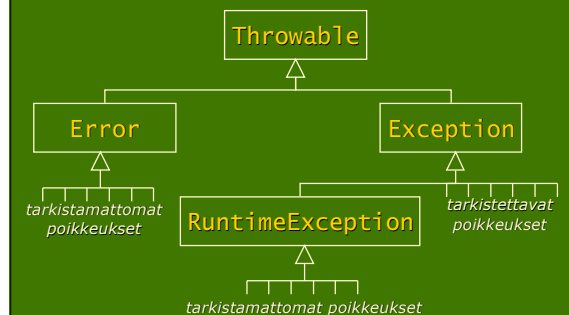
### Totaalisen neliöjuurirutiinin erikoistilanteesta tiedottaminen



### Nyrkkisääntö erikoistilanteiden käsittelyyn

- Siirrä erikoistilanne alkuehtoon, mikäli se asiakkaan kannalta selkeää ja ymmärrettävää.
- Mikäli sääntö 1 ei toimi, erikoistilanteet hoidetaan käsiteltävillä poikkeuksilla, jolloin asiakas pakotetaan ottamaan niihin kantaa.
- Mikäli säännöt 1 ja 2 eivät toimi, hoidetaan erikoistilanne muulla tavoin.

### Javan poikkeushierarkia



## Tarkistamattomat poikkeus (unchecked exception)

- Ei tarvitse esitellä signatuurissa
- Ei yleensä napata kiinni
- **Error**: vakavat virheet
- **RuntimeException**: ajoaikainen virhe

## Tarkistettava poikkeus (checked exception)

- Esiteltävä signatuurissa
- Otettava aina eksplisiittisesti kantaa
  - nappaa kiinni
  - päästä eteenpäin
- Periytyvät **Exception**-luokasta

## Esimerkki poikkeusten käytöstä

```

/** Palauttaa taulukon minimialkion.
 * @pre true
 * @post FORALL(a : taulu; RESULT <= a)
 * @throws NullPointerException
 *         Nostetaan jos taulu == null.
 * @throws TyhjäTaulukkoPoikkeus
 *         Nostetaan jos taulu.length == 0.
 */
public static int minimi(int[] taulu)
    throws NullPointerException, TyhjäTaulukkoPoikkeus {
    try {
        int pienin = taulu[0];
        for (int i = 1; i < taulu.length; i++)
            if (taulu[i] < pienin) pienin = taulu[i];
        return pienin;
    } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
        throw new TyhjäTaulukkoPoikkeus("tyhjä taulu");
    } }

```