

3. Luokan muodostaminen

1. Esimerkki: `LukuJoukko`
2. Sisäisen esitysmuodon eheys
3. Javan luokkamekanismin erityispiirteitä

Luokka vs. olio

- Luokka (*class*)
 - määrittelee olion piirteet
- Olio (*object*)
 - luokan yksittäinen instanssi

Abstraktio: olion ulkoiset piirteet

Kapselointi: olion sisäinen toteutus

Luokanmuodostuksen vaiheet

- Piirteiden kartoittaminen
 - luontiooperaatiot
 - havainnoijat
 - muunnosoperaatiot
- Operaatioiden määrittely
- Julkisen liitännän kiinnittäminen
- Konkreetin esitystavan valinta
- Tietojen hallinta valitussa esitystavassa
- Toteutukseen liittyvät päätökset
- Yleistäminen

Esimerkki: `LukuJoukko`

- Matemaattisen joukkokäsitteen toteuttava luokka kokonaisluvuille

